



Projekttag (Übersicht über die Projekte)

des

Geschwister Scholl Gymnasium
Ludwigshafen



18.07.-21.07.2022



Kurzübersicht

Nummer	Projektname	Jahrgänge
1	Filmmusik	5, 6
2	Hoch, höher, Hochbeet – Schritt für Schritt zum eigenen Gemüse	5, 6
3	Gestalten mit Papier	5, 6
4	Kids on Stage	5, 6
5	Gesund und fit - ich mach mit: „Spiele, Sport und Experimente rund ums gesunde und umweltfreundliche Frühstück“	5, 6, 7
6	Tennis für Fortgeschrittene	5, 6, 7
7	Pétanque - voll im Trend	5, 6, 7
8	BIENEN - <i>Blümchen, Honig und Wachs</i> - Kleines Wesen mit GROSSER Wirkung	5, 6, 7, 8, 9, 10, 11
9	Let's play together! – Workshop für Streicher	5, 6, 7, 8, 9, 10, 11
10	Meditationstechniken zum Entspannen und zur besseren Konzentration erlernen.	5, 6, 7, 8, 9, 10, 11
11	Schach für Anfänger und Fortgeschrittene	5, 6, 7, 8, 9, 10, 11
12	Sagen des Altertums	6, 7
13	"Welche Insekten sind vom Aussterben bedroht und wo leben diese?" - Insekten aus Ton modellieren und ihre Lebensumgebung mit Acrylfarbe auf Holz malen.	6, 7, 8
14	Römer kreativ erleben: Modellbau, römisches Alltagsleben und römische Küche	6, 7, 8, 9, 10
15	Irland	7, 8
16	PC: Textverarbeitung	7, 8
17	Klettern -von der Wand an den Fels	7, 8, 9, 10
18	„Die Palz Rallye“ – eine Schnitzeljagd durch die Pfalz	7, 8, 9, 10
19	Wandern in der Pfalz	7, 8, 9, 10, 11
20	„World2Go“ mit Actionbound – in Kooperation mit der Technischen Universität Kaiserslautern	7, 8, 9, 10, 11
21	Upcycling – Aus alt mach neu	7, 8, 9, 10, 11
22	Der ultimative Kick	7, 8, 9, 10, 11
23	Deine Stimme findet Gehör	7, 8, 9, 10, 11
24	Learner-oriented tasks and activities	8, 9, 10
25	Der Ebertpark	8, 9, 10
26	Himmelblau und rosarot – Männer an den Grill, Frauen an den Herd?!	8, 9, 10, 11
27	Straßenbahnen in Ludwigshafen und Mannheim, Ein Projekt in Zusammenarbeit mit der RNV	8, 9, 10, 11
28	Trommeln – Tanzen – Entspannen	8, 9, 10, 11
29	Analoge Freizeitgestaltung	8, 9, 10, 11
30	Skat	8, 9, 10, 11
31	Malen auf Leinwand	9, 10, 11
32	Bewegungstheater mit Tanzelementen	9, 10, 11
33	Experimentelles Lettering	9, 10, 11
34	Cha Cha Cha, Jive & Co.	9, 10, 11
35	Raus in die Natur!!! MTB-Touren im Pfälzer Wald	9, 10, 11
36	Kunst im Museum erleben	9, 10, 11
37	„Du bist am Scholl! - Was ist denn das?“ Die Öffentlichkeitsarbeit überdenken und neu gestalten	10, 11
38	Mit Stop-Motion-Videos fit für die Oberstufe in Biologie und Chemie	10, 11
39	Enigma – Exit-Spiele	10, 11
40	Improvisationstheater	10, 11
41	Detective Stories	10, 11
42	Umgang mit Gefahrstoffen	10, 11
43	Ich denke gerne	10, 11
44	Ach du Kacke	10, 11
45	Podcasting – mit dem eigenen Smartphone/Tablet kreativ werden	10, 11



Projekt-Nr. 1

Titel: Filmmusik

Beschreibung des Projektthemas:

Wenn Du schon immer mal ein Werbevideo, einen Kurzfilm mit Musik oder ein Musikvideo zu Deinem Lieblingshit drehen wolltest, bist du hier genau richtig. Wir werden uns anhand eurer Lieblingsbeispiele ansehen, wie Film und Musik zusammenwirken und dann in Gruppen eigene Projekte produzieren. Erfahrungen mit Schnittsoftware auf dem eigenen Handy oder Laptop (z.B. iMovie) sind von Vorteil, aber keine Voraussetzung.

Klassenstufen: 5 und 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten: Handy



Projekt-Nr. 2

Titel: Hoch, höher, Hochbeet – Schritt für Schritt zum eigenen Gemüse

Beschreibung des Projektthemas:

Möchtest du dein eigenes Obst und Gemüse anbauen und ernten?

Dann kannst du gemeinsam mit uns lernen, worauf man bei der Planung, dem Bau und der Ernte eines Hochbeetes achten sollte. Im Anschluss werden wir selbst aktiv und bauen, gestalten und bepflanzen unsere eigenen Schul-Hochbeete.

Klassenstufen (mind. 2): 5 und 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten: 15 €



Projekt-Nr. 3

Titel: Gestalten mit Papier

Beschreibung des Projektthemas:

Wir basteln mit Papier z.B. Fensterbilder, Geschenkboxen, Karten und vieles mehr

Klassenstufen: 5 und 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Schere, Klebestift, Lineal, Blei- und Buntstifte; 5 Euro für Bastelmaterial



Projekt-Nr. 4

Titel: Kids on stage

Beschreibung des Projektthemas:

Wir wollen gemeinsam ein kurzes Theaterstück in englischer Sprache einstudieren. Wer gerne auf der Bühne steht, gerne Rollen lernt und Spaß an einer Aufführung hat, ist hier richtig. Aber auch wer sich gerne Gedanken zu Kostümen und Bühnenbild macht, findet hier einen Platz!

Klassenstufen: 5 und 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:



Projekt-Nr. 5

Titel: Gesund und fit - ich mach mit: „Spiele, Sport und Experimente rund ums gesunde und umweltfreundliche Frühstück“

Beschreibung des Projektthemas:

Bei diesem fächerübergreifenden Projekt (Nawi, Erkunde und Sport) stehen dein Körper sowie eine gesunde und umweltfreundliche Ernährung im Fokus. Anhand von Experimenten untersuchst du Nahrungsmitteln auf ihre Nährstoffe und durch unser (tägliches) gemeinsames Frühstück lernst du, einfache, aber gesunde Mahlzeiten zuzubereiten. Außerdem wirst du umweltschonende und -belastende Lebensmittel miteinander vergleichen und somit den Zusammenhang von Ernährung und Umwelt kennenlernen. Neben der gesunden und umweltschonenden Ernährung soll auch dein Körperbewusstsein gefördert werden. Du wirst dich in diesem Projekt täglich sportlich betätigen und bekommst Möglichkeiten zur sportlichen Freizeitgestaltung in Ludwigshafen gezeigt.

Gesund und fit – machst du mit?

Klassenstufen: 5, 6 und 7

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Ein unifarbenes Tshirt, normales „Schulfrühstück“ für Tag 1, Sportkleidung, Besteck, 15 Euro



Projekt-Nr. 6

Titel: Tennis für Fortgeschrittene

Beschreibung des Projektthemas:

Tennisspielen für Fortgeschrittene. Verschiedene Übungen, Spiele oder selbstständiges Spielen im Training.

Voraussichtlich Ausspielen eines kleinen Turniers.

Klassenstufen: 5, 6 und 7

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Sportsachen, Tennisschuhe, Tennisschläger, Essen und Trinken

Möglicherweise Unkostenbeitrag von 15€ - (abhängig davon, ob zusätzliche Trainer hinzukommen können)



Projekt-Nr. 7

Titel: Pétanque - voll im Trend

Beschreibung des Projektthemas:

Schülerinnen und Schüler der Klassen 5 - 7 können an den Projekttagen Einblick in die Theorie aber vor allem auch in die Praxis des Pétanque erhalten. Während diese Sportart oft nur landläufig als Boule bekannt ist, möchten wir uns mit den Regeln dieser Sportart beschäftigen, die sich in Deutschland zunehmend zur Trendsportart etabliert. Taktik und Technik gehören genauso dazu wie Trainingsphasen einzelner technischer Kniffe. Pointer et tirer - Legen und Schießen - nebenbei lernen wir noch etwas Französisch rund um das Cochonet. Tête-à-tête, Doublette und Triplette sind die unterschiedlichen Spielformen, die bis zum kleinen Abschlussturnier eingeübt werden.

"Au fer" lautet die Parole der Boulisten... ran an die Kugeln - à vous de jouer...

Klassenstufen: 5, 6 und 7

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Feste Schuhwerk oder Sportschuhe, keine Sandalen.



Projekt-Nr. 8

Titel: BIENEN - *Blümchen, Honig und Wachs* - Kleines Wesen mit GROSSER Wirkung

Beschreibung des Projektthemas:

Überall summt und brummt es momentan. Emsig fliegen Bienen von Blüte zu Blüte und sammeln Nektar und Pollen.

Eine Biene vollbringt dabei Erstaunliches: Sie fliegt z.B. an einem einzigen Tag rund 1000 Blüten an und legt dabei 60 km zurück.

Woran denkst DU, wenn du solch ein kleines Insekt siehst?

An Honig auf dem Frühstücksbrot? An die Bienenwachskerze am Weihnachtsbaum?

Evtl. an einen kleinen Stich? An all die Früchte und das Gemüse, das wir dank dieser kleinen Wesen ernten dürfen?

Ganz egal ;-)

Wenn du Lust hast, zusammen mit anderen auf eine spannende Entdeckungsreise in die Welt der Bienen zu gehen (mit Kontakt zu echten Bienen, einen Blick in eine Beute zu werfen und auch selbst in Imkerkleidung an einer Beute zu stehen und Rähmchen zu ziehen, dich auf die Suche nach Bieneneiern, Brut und verdeckeltem Honig zu machen, mitzukommen zu einem Tagesausflug ins Pfalzmuseum, Nisthilfen für Wildbienen für deinen Garten, bzw. den Schulhof zu basteln und einfach die Projektstage um und mit Bienen zu verbringen...

DANN bist du hier GENAU richtig und wir würden uns SEHR freuen, wenn DU dabei bist!!!

Klassenstufen: 5, 6, 7, 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Kleber, Schere, Stifte, Blechdose, max. 15 Euro für Material, Bahnfahrt und Museum



Projekt-Nr. 9

Titel: Let`s play together! – Workshop für Streicher

Beschreibung des Projektthemas:

Eingeladen sind Spieler*innen von Streichinstrumenten (Violine, Viola, Violoncello, Kontrabass).

Unsere Möglichkeiten:

- Spaß beim gemeinsamen Musizieren und ganz viel Kreativität
- Entspannte Atmosphäre ohne Zeitdruck
- Individuelles Einbringen in den gemeinsamen Prozess
- Vertrauen in die eigenen Fähigkeiten stärken
- Ausprobieren verschiedener Besetzungen (Arbeiten in größeren und kleineren Gruppen...)
- Einnehmen wechselnder Rollen (Mitmachen, Anleiten ...)
- Gemeinsame Auswahl von Stücken und Gestaltung des Programms
- Eigene Arrangement-Ideen verwirklichen
- Unterschiedliche Stilrichtungen ausprobieren
- Lieblingsstücke entdecken
- Festigung und Erweiterung vorhandener Kenntnisse

Klassenstufen: Streicher*innen 5, 6, 7, 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Instrumente, Neugier und gute Laune!



Projekt-Nr. 10

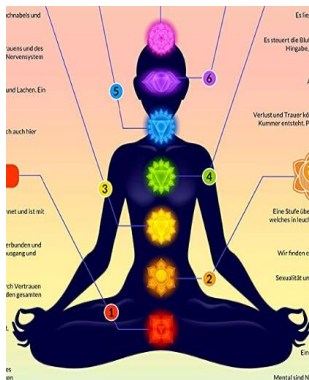
Titel: Meditationstechniken zum Entspannen und zur besseren Konzentration erlernen.

Beschreibung des Projektthemas:

Ich lade jeden zu meinem Projekt ein, der sich im Schulalltag manchmal müde fühlt und Techniken erlernen möchte, achtsamer mit sich selbst umzugehen und entspannter zu werden.

Der Tagesablauf des Projekts besteht immer aus einem theoretischen und einem meditativen Teil:

1. Tag: Theorie: Die wichtigsten Energiezentren (Chakren) in Regenbogenfarben kennenlernen mit anschließender Meditation.
2. Tag: Ausflug zur Parkinsel: Achtsames Beobachten der Natur und im Anschluss eine Meditation.
3. Tag: Ausflug zum Luisenpark: Achtsames Beobachten der Natur mit anschließender Meditation
4. Tag: Austausch über die erlebten Erfahrungen und anschließende Abschlussmeditation.



Klassenstufen: 5, 6, 7, 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

- Die Kosten betragen ca. 10 €.
- Bitte MAXX-Ticket, sofern vorhanden, mitbringen.
- Yogamatte
- Filzstifte (alle Farben)



Projekt-Nr. 11

Titel: Schach für Anfänger und Fortgeschrittene

Beschreibung des Projektthemas:

- Lerne die Grundzüge des Schachspiels
- Verbessere deine Schach-Kenntnisse
- Es ist kein Vorwissen erforderlich
- Meistere das Bauerndiplom
- Verbessere mit einem individuellen Übungsheft deine Spielstärke
- Spiele mit anderen Kindern

Klassenstufen: 5, 6, 7, 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Schreibutensilien, für Übungsheft 2,50 Euro.



Projekt-Nr. 12

Titel: Sagen des Altertums

Beschreibung des Projektthemas:

Herakles, Odysseus, der Trojanische Krieg, Aeneas, Romulus und Remus, die olympischen Götter wie z.B.

Jupiter, Venus und ihre Verwandten ...

Wir lernen bedeutende Sagen des Altertums kennen, lesen und hören Geschichten aus der Sagenwelt der

alten Griechen und Römer. Wir erzählen uns hierüber und verfassen kleine Spielszenen.

Klassenstufen: 6 und 7

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Schreibmaterialien, Bücher über Sagen



Projekt-Nr. 13

Titel: "Welche Insekten sind vom Aussterben bedroht und wo leben diese?" - Insekten aus Ton modellieren und ihre Lebensumgebung mit Acrylfarbe auf Holz malen.

Beschreibung des Projektthemas:

Bei diesem Projekt wird getöpfert und mit Acrylfarben auf Holz gemalt. Du lernst anfangs Insektenarten kennen, die vom Aussterben bedroht sind und erfährst wie diese leben.

Schon im zweiten Schritt darfst du 1 bis 2 Favoriten-Insekten aussuchen und diese vergrößert aus Ton modellieren. Wenn du noch nie getöpfert hast, ist das kein Problem! Wir werden die Insekten Schritt für Schritt gemeinsam modellieren.

Nach dem die Insekten aus Ton geformt wurden, bemalst du diese mit einer speziellen Farbe für Ton. So werden deine Ton-Insekten noch realistischer aussehen! Nach dem Bemalen müssen die Insekten im Brennofen bei 1100° gebrannt werden. Dadurch werden sie stabil und Wasser-undurchlässig.

Im nächsten Schritt lernst du mit Acrylfarben auf Holz zu malen. Dabei entwirfst du zuerst ein Motiv mit der Lebensumgebung für deine Insekten. Dieses Motiv malst du anschließend auf eine Holztafel mit Acrylfarben. Im letzten Schritt musst du nur deine Ton-Insekten auf der bemalten Holztafel fixieren und darfst dein persönliches Kunstwerk nach Hause mitnehmen!

Klassenstufen: 6, 7 und 8

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten: 15 €



Projekt-Nr. 14

Titel: Römer kreativ erleben: Modellbau, römisches Alltagsleben und römische Küche

Beschreibung des Projektthemas:

Wir laden jeden zu diesem Projekt ein, der Interesse für das Alltagsleben der Römer hat, sich gerne handwerklich betätigt sowie neugierig auf die römischen Speisen ist.



Das Programm des Projekts sieht folgendermaßen aus:

1. Tag: Römische Gebäude basteln und Plakate erstellen (Modelle: Limesturm, Kastell, röm. Gutshof, Porta Nigra). Römische Rezepte.
2. Tag: Museumsbesuch in Speyer mit einem Workshop und Führung.
3. Tag: Fertigstellen der Modelle und Plakate bzw. Einübung eines Theaterstücks bzw. Vorbereitung des römischen Kochens.
4. Tag: Römisch kochen; es werden 3-4 Speisen vorbereitet und zum Probieren bereitgestellt; die gebastelten Modelle werden auf dem Schulfest ausgestellt, Präsentation des Theaterstücks.

Klassenstufen: 6, 7, 8, 9 und 10

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Die Kosten betragen ca. 10 €



Projekt-Nr. 15

Titel: Ireland

Beschreibung des Projektthemas:

We're going to take a look at Ireland and its history as well as its geography. Of course we'll also have room for individual fields of interest such as the Irish language, the celtic heritage as it can still be found in modern designs or jewellery and many more.

So if you have ever dreamed of exploring the land of U2, Ed Sheeran, Riverdance, the pot of gold at the end of the rainbow then come and join our project.

Wir haben natürlich auch die Hoffnung nicht aufgegeben, dass wir bald unsere jährlichen Exkursionen nach Tralee wieder aufnehmen können.



Klassenstufen: 7 und 8

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

A genuine interest in exploring Ireland and a love of 'craic'.





Projekt-Nr. 16

Titel: PC: Textverarbeitung

Beschreibung des Projektthemas:

Wir erstellen Texte und Tabellen mit WORD

Klassenstufen: 7 und 8

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Keine Kosten



Projekt-Nr. 17

Titel: Klettern -von der Wand an den Fels

Beschreibung des Projektthemas:

In den vier Projekttagen lernt ihr gemeinsam die korrekte Sicherungstechnik kennen, um zunächst an der Kletterwand in der Sporthalle sicher und verantwortungsvoll klettern zu können. Hierbei erhaltet ihr natürlich auch Tipps und Tricks zur Verbesserung eurer Klettertechnik.

Geplant ist, je nach Lernfortschritte und Wetter, folgendes Programm:

- 2 Tage Schulung der Sicherungstechnik und Klettern an der Kletterwand am GSG
- 1 Tag in der Kletterhalle „Extreme“ in Ludwigshafen
- 1 Tag Klettern am Fels (in der Nähe von Bad Dürkheim)

Vorkenntnisse sind nicht erforderlich. Wichtig sind natürlich die Bereitschaft Verantwortung für sich und für andere zu übernehmen können.

Allgemein gute konditionelle Fähigkeiten sind neben dem grundsätzlichen Interesse am Klettern wünschenswert.

Klassenstufen: 7, 8, 9 und 10

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Die Kosten belaufen sich auf rund 15 € (für Eintritt zur Kletterhalle sowie das Gelände zum Felsklettern)

Wenn ihr kein Maxx-Ticket habt, kommen ggf. noch Kosten für die Fahrt zur Kletterhalle sowie nach Bad Dürkheim hinzu.



Projekt-Nr. 18

Titel: „Die Palz Rallye“ – eine Schnitzeljagd durch die Pfalz

Beschreibung des Projektthemas:

Hast du Interesse, deine Heimat von einer anderen Seite kennenzulernen? Bist du gerne draußen und bewegst dich gerne? Löst du gerne Aufgaben und Rätsel? Du bist auch noch etwas an Geschichte interessiert? Dann ist unser Projekt genau das Richtige für dich.

Nimm an der „Palz-Rallye“ teil und lerne deine Heimat und deren Geschichte durch das Lösen von Rätseln und Aufgaben besser kennen. Sammle bei unseren Rallyes in Heidelberg, Speyer sowie dem Hambacher Schloss möglichst viele Punkte – den Besten winken am Ende der Woche tolle Preise. ;-)

Ablaufplan:

Montag: Vorbereitung, Erklärung der Rallyes plus Übung einer Rallye durch LU-Süd
Dienstag: Stadtrallye durch Speyer
Mittwoch: Stadtrallye durch Heidelberg
Donnerstag: Rallye am Hambacher Schloss

Nimmst du die Herausforderung an?

Klassenstufen: 7, 8, 9 und 10

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Kleidung zum Wandern und Städte besichtigen, eigene Verpflegung, Geld für eventuelle Bahntickets, Schreibmaterial



Projekt-Nr. 19

Titel: Wandern in der Pfalz

Beschreibung des Projektthemas:

Raus aus der Schule! Dieses Projekt richtet sich an alle, die sich gerne in der Natur bewegen. Wir werden mit dem ÖPNV zu näheren Zielen wie Bad Dürkheim oder Wachenheim fahren und unterschiedliche Strecken im Pfälzer Wald wandern. Womöglich begegnet uns dabei die ein oder andere Burg, in jedem Fall aber werden wir über Stock und Stein, durch dunkle Wälder und über (nicht sehr) hohe Berge wandern und dabei immer wieder wunderschöne Blicke in die Rheinebene genießen. Es geht nicht um sportliche Verausgabung, sondern um Bewegung und Spaß in der Natur!

Natürlich werden wir dabei auch Stärkungspausen einlegen. Da die Hütten im Pfälzer Wald unter der Woche nicht immer geöffnet sind, müssen wir eigene Verpflegung mitnehmen.

Klassenstufen: 7, 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Bequeme, wetterfeste Kleidung, zum Wandern geeignete Schuhe (keine Flipflops oder Sandalen)

Verpflegung für den Vormittag, v. a. ausreichend Wasser (z. T. Einkehrmöglichkeiten vorhanden)

Falls kein Maxx-Ticket vorhanden: Kosten für den ÖPNV



Projekt-Nr. 20

Titel: „World2Go“ mit Actionbound – in Kooperation mit der Technischen Universität Kaiserslautern

Beschreibung des Projektthemas:

Wir reisen durch verschiedene Klimazonen und untersuchen Anpassungsstrategien Pflanzen an ihren jeweiligen Standort.

Dabei werden wir ...

... eine Exkursion an die Technische Universität in Kaiserslautern durchführen,
dort Versuche zu Pflanzen und Böden machen,
die Mensa besuchen und

... gemeinsam mit der App Actionbound interaktive Schnitzeljagden planen.

Klassenstufen: 7, 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

- Kosten: zwischen 10 und 15 Euro, je nachdem, ob ein MAXX-Ticket vorhanden ist oder nicht.
- Smartphone, Schreibmaterialien
- Für die Exkursion an die Universität: festes Schuhwerk



von



Projekt-Nr. 21

Titel: Upcycling – Aus Alt mach Neu

Beschreibung des Projektthemas:

Aus scheinbarem Müll entsteht etwas Neues!

- ➔ aus Getränkekartons werden Aufbewahrungsboxen, Stiftehalter, Vasen, Geldbeutel usw.
- ➔ aus Papier (Seiten aus Zeitschriften) werden Dosen, Dekoration für Karten oder Bilderrahmen, Untersetzer usw.
- ➔ ...

Kreativität und eigene Ideen können und sollen eingebracht werden.

Klassenstufen: 7, 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

- alte Zeitschriften (keine Zeitungen!)
- leere, gesäuberte Getränkekartons, Flaschen (ohne Pfand), Schraubgläser o.ä.
- Küchen-/Klopapierrollen
- Schere, Klebestift, Flüssigkleber, Tesafilm, Heißklebepistole (falls vorhanden), Filzstifte/Permanentmarker, Wasserfarbkasten + Pinsel
- Zeitungen/Unterlagen, um die Tische abzudecken
- Dekomaterial

Kosten: ca. 5,00 € (je nach Verbrauch)



Projekt-Nr. 22

Titel: Der ultimative Kick

Beschreibung des Projektthemas:

Leben ohne Sucht – geht das überhaupt? Was ist Sucht, warum werden Menschen süchtig, und wie findet man wieder aus der Sucht heraus? In diesem Projekt zum Thema Suchtprävention beschäftigen wir uns mit verschiedenen legalen und illegalen Suchtmitteln und nichtstofflichen Süchten, ihren physiologischen Aspekten sowie den vielfältigen Gründen, wie und warum es zu Süchten kommt und wie man sie vermeiden kann. Und ob man das überhaupt immer muss oder sollte. Last but not least überlegen wir uns Strategien, wie jeder mit seinem persönlichen Suchtrisiko umgehen kann.

Klassenstufen: 7, 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Schreibzeug, keine Kosten



Projekt-Nr. 23

Titel: Deine Stimme findet Gehör

Beschreibung des Projektthemas:

Beim Singen im Chor zählt jede Stimme. Singen verbindet und baut Brücken. Unser Programm geht „QUERBEET“ durch verschiedene Zeiten. Alles, was Ihr mitbringen müsst, ist Respekt, Toleranz und den Mut zu singen.

Klassenstufen: 7, 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Mappe, Bleistift, Kosten für Kopien



Projekt-Nr. 24

Titel: Learner-oriented tasks and activities

Beschreibung des Projektthemas:

Es ist beabsichtigt, über den „normalen“ Englischunterricht hinausgehende schüler- und handlungsorientierte Aktivitäten durchzuführen, die die Freude am Umgang mit der englischen Sprache wecken sollen.

Im Vordergrund stehen hierbei Rollenspiele sowie mündliche und schriftliche Präsentationen zu verschiedenen, die Lebenswelt Jugendlicher betreffenden Themen (Schule, Elternhaus, Karrierevorstellungen etc.).

Voraussetzung für die Teilnahme sind Engagement, Arbeitsbereitschaft und gute Kenntnisse der englischen Sprache.

Klassenstufen: 8, 9 und 10

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Schreibpapier und Stifte



Projekt-Nr. 25

Titel: Der Ebertpark

Beschreibung des Projektthemas:

Wissenswertes über eines der bedeutendsten innerstädtischen Naherholungsgebiete – verbunden mit einer Exkursion.

Klassenstufen: 8, 9 und 10 (Mädchen)

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

-



Projekt-Nr. 26

Titel: Himmelblau und rosarot – Männer an den Grill, Frauen an den Herd?!

Beschreibung des Projektthemas:

„Geschlecht“ hat viele Dimensionen. Ist es biologisch gesetzt oder durch die Gesellschaft gemacht? In unserem Projekt möchten wir Geschlechterrollen genauer beleuchten und kritisch hinterfragen. Dabei wollen wir untersuchen, inwieweit Werbung sich diese Geschlechterstereotypen zu Nutze macht und wie sie in unserem alltäglichen Konsum allgegenwärtig sind.



Klassenstufen: 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Evtl. fallen Fahrtkosten innerhalb von LU an, Papier, Stift



Projekt-Nr. 27

Titel: Straßenbahnen in Ludwigshafen und Mannheim,
Ein Projekt in Zusammenarbeit mit der RNV

Beschreibung des Projektthemas:

Historischer Überblick über das geplante U- Bahn Projekt in Ludwigshafen (Stadtarchiv), was davon realisiert wurde und Zukunftsperspektiven mit vor Ort Besuchen.

Besuch der zentralen RNV- Verkehrsleitstelle in Mannheim

Fahrsimulator und Fahrschule

Zentrale Werkstatt für Verkehrsmittel in Mannheim

Ausbildungswerkstatt im Betriebshof Ludwigshafen

Betriebshofrundgänge

Klassenstufen : 8, 9, 10 und 11



Projekt-Nr. 28

Titel: Trommeln -Tanzen - Entspannen

Beschreibung des Projektthemas:

Es wird auf Musik getanzt und dabei getrommelt, ihr lernt ein paar Line-Dances und zwischendurch dürft ihr mit Yoga entspannen.

Klassenstufen: 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Voraussetzung ist ein Pezziball – ohne geht's nicht!



Projekt-Nr. 29

Titel: Analoge Freizeitgestaltung

Beschreibung des Projektthemas:

Videospiele dominieren unseren Alltag – egal ob am Smartphone, am PC oder an der Konsole. Aber die analogen Brettspiele sind dabei, ihr Comeback zu feiern!

In unserem Projekt wollen wir uns in den ersten drei Tagen die Zeit nehmen, komplexere Brettspiele zu spielen. Damit sind nicht „Mensch ärgere dich nicht“ oder „Monopoly“ gemeint, sondern Spiele wie „Terraforming Mars“, bei denen es viele taktische Möglichkeiten und Strategien gibt. Natürlich dürft (und sollt) ihr auch eigene komplexe Spiele von daheim mitbringen.

Am letzten Tag werden wir (je nach Wetterlage) ein Outdoor-Spiel wie z.B. Fußballminigolf spielen.

Wenn du also gerne Brettspiele spielst und auch etwas längere Regeln dir keine Probleme bereiten, dann freuen wir uns auf deine Teilnahme!

Klassenstufen: 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Komplexe (Brett-)Spiele, evtl. Eintritt für Outdoor-Spiel



Projekt-Nr. 30

Titel: Skat

Beschreibung des Projektthemas:

In diesem Projekt sollst du das Kartenspiel „Skat“ erlernen. Sicherlich ist es förderlich, wenn du schon andere Kartenspiele kennst und gerne Karten spielst. Ziel ist es, am Ende ein kleines Skat-Turnier zu bestreiten. Während der Projektstage ist es darüber hinaus auch möglich, andere Kartenspiele zu spielen.

Klassenstufen: 8, 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Skat-Kartenspiel (und wenn im Besitz auch andere Kartenspiele)



Projekt-Nr. 31

Titel: Malen auf Leinwand

Beschreibung des Projektthemas:

Freie Gestaltung einer 50x70cm Leinwand mit Acrylfarben.
Es werden weder Motiv noch Maltechnik vorgegeben.
Die Lehrkraft stellt veranschaulichende Beispiele zur Verfügung
und erteilt Tipps und Tricks bei der Ausführung.

In den 15 Euro enthalten sind:
1 Leinwand 50x70cm pro Schüler / Schülerin
Acrylfarben
Farbpaletten zum Mischen der Farben
Crepe-Band zum Abkleben

Klassenstufen: 9,10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Mehrere Pinsel, Wasserbecher, Zewa, Staffelei (nicht verpflichtend), alte Kleidung
(die dreckig werden darf), 15 Euro pro Schüler



Projekt-Nr. 32

Titel: Bewegungstheater mit Tanzelementen

Beschreibung des Projektthemas:

Wir wollen mit Hilfe theatraler Methoden kleine Szenen ohne Sprache entwickeln und dabei einige Salsa-Elemente einüben und einbauen.

Klassenstufen: 9, 10, 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Bequeme Kleidung, am letzten Projekttag bitte alles in schwarz



Projekt-Nr. 33

Titel: Experimentelles Lettering

Beschreibung des Projektthemas:

Lettering meint die Kunst des Buchstaben-Zeichnens, im Unterschied zum einfachen Schreiben von Buchstaben.

Das Projekt geht über das klassische „Schönschreiben“ hinaus und beinhaltet verschiedene Übungen und Arten der Schriftgestaltung, wie Kalligraphie oder Brushlettering, aber auch Graffiti, Stencil, Tape-Art, Fotografie, Druckgrafik oder Typographie...

Wir verwenden klassische Kalligraphie-Werkzeuge wie Tusche, Federn und Pinsel genauso wie individuelle und selbstgestaltete Schreibwerkzeuge, wie z.B. Hölzer, Zahnbürsten, Cola-Pen oder Pommes-Gabeln. Der Fantasie sind hier keine Grenzen gesetzt!

Das Projekt richtet sich vor allem an Schüler mit künstlerischem Interesse und Neugierde auf ungewöhnliches Zeichenmaterial. Ihr habt die Möglichkeit, das Material und verschiedene Techniken der Schriftgestaltung kennenzulernen und vor allem selbst auszuprobieren sowie eigene Ideen umzusetzen.

Klassenstufen: 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Mitzubringen sind Textvorlagen, Bleistift, Lineal, Schere, Wasserbecher, Schraubglas mit Deckel, Pinsel, Zeitungspapier, Mappe für die fertigen Arbeiten, eigene Schreibwerkzeuge und verschiedene Papiere (falls vorhanden)

Materialkosten : 10€



Projekt-Nr. 34

Titel: Cha Cha Cha, Jive & Co.

Beschreibung des Projektthemas:

Im Projekt lernt Ihr die Grundlagen einiger Paartänze, die häufig bei Feiern und Bällen getanzt werden – z.B. auch auf Eurem Abiball. Wenn Ihr nicht in der Tanzschule wart oder alles wieder vergessen habt, dann lernt Ihr hier so viel, dass Ihr nicht nur herumsitzen und den anderen zuschauen müsst, sondern selbst ein paar Runden drehen könnt.

Das schafft jeder – garantiert. Und es macht Spaß – (fast) garantiert.

Herr Llambi ist nicht mit an Bord, also keine Angst: Let's dance!

Übrigens: Wenn zwei Schüler*innen, die schon tanzen können, sich vorstellen können, mich zu unterstützen, wären sie sehr willkommen!

Klassenstufen: 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Gut sitzende Schuhe, auf denen man sich drehen kann



Projekt-Nr. 35

Titel: Raus in die Natur!!! MTB-Touren im Pfälzer Wald

Beschreibung des Projektthemas:

Ihr seid gerne an der frischen Luft? Ihr seid gerne sportlich aktiv? Dann seid Ihr genau richtig!

Wo genau geht es hin? Welche Wege fahren wir? Singletrail oder Wanderweg?

IHR ENTSCHEIDET!!

Ihr plant Touren mit dem Cross- oder Mountainbike durch die Weinberge und den Pfälzer Wald, die wir dann gemeinsam fahren.

Ihr solltet gute bis sehr gute konditionelle Grundlagen besitzen sowie ein geländegängiges Fahrrad mit Gangschaltung (kein E-Bike). Zudem besteht eine Helmpflicht!!

Klassenstufen: 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Helm, geländegängiges Fahrrad Getränke, ggf. Wechselkleidung, Ersatzschlauch oder Flickzeug; Kosten: 15€



Projekt-Nr. 36

Titel: Kunst im Museum erleben

Beschreibung des Projektthemas:

In diesem Projekt könnt ihr wenigstens 2 Kunstmuseen der Region- das Hackmuseum und die Kunsthalle- kennenlernen, ihre Geschichte, ihre Sammlungen und ggf. auch die Archive.

Wir besuchen gemeinsam die Ausstellungen, können Vorort zeichnen, fotografieren und recherchieren und die unterschiedlichsten Formen von Kunst entdecken.

Da ist bestimmt für jeden ein Lieblingswerk dabei.
Freu mich auf euch !

Klassenstufen: 9, 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Zeichenmaterial : kleiner handhabbarer Zeichenblock, Stifte, Handy
Ggf. Kosten für Fahrten und Eintritte max. 8 Euro



Projekt-Nr. 37

Titel: „Du bist am Scholl! - Was ist denn das?“ Die Öffentlichkeitsarbeit überdenken und neu gestalten

Beschreibung des Projektthemas:

Wir suchen gemeinsam Antworten auf die Fragen:

- Google und das Scholl – wie ist die Beschreibung, welche Fotos sind vorhanden und was können wir noch positiv verändern?
- Wikipedia und das GSG – Sind wir mit der Darstellung zufrieden? Was können wir konstruktiv kritisieren und umwandeln?
- Unsere Homepage – wer nutzt sie und was kann man verändern?
- Analoge Infotafeln (zum Denkmal, zu Hans und Sophie Scholl) im Haus neu gestalten, QR-Codes erstellen
- Andere Formen der Öffentlichkeitsarbeit besprechen und umsetzen

Klassenstufen: 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Interesse am Thema



Projekt-Nr. 38

Titel: Mit Stop-Motion-Videos fit für die Oberstufe in Biologie und Chemie

Beschreibung des Projektthemas:

In diesem Projekt werdet ihr eigene Stop-Motion-Videos zu ausgewählten Themen erstellen, die vertiefend wieder in der MSS eine wichtige Rolle spielen werden (z. B. Vom Gen zum Merkmal – Die Proteinbiosynthese, die Galvanische Zelle – die erste historische Batterie der Geschichte uvm.).

Um dieses Video zu erstellen arbeitet ihr mit euren Smartphones und der App Stop Motion. Damit ihr einen ersten Überblick bekommt, anbei zwei Videos, die euch die App und ein mögliches Stop-Motion-Video zeigen.

1. Die App: <https://youtu.be/MnIU7XDciQ4>
2. Ein mögliches Stop-Motion-Video:
<https://www.youtube.com/watch?v=xPeaNyEw6rc>

Klassenstufen: 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Individuell je nach gewählter Umsetzung des Videos. Falls vorhanden wäre ein Stativ empfehlenswert.



Projekt-Nr. 39

Titel: Enigma – Exit-Spiele

Beschreibung des Projektthemas:

Ihr löst gerne knifflige Rätsel und arbeitet gerne mit anderen in einer Gruppe zusammen? Dann seid ihr bei diesem Projekt genau richtig!

Wir werden verschiedene Exit-Spiele (Escape-Room-Spiele) sowohl in klassischer Form als auch digital (eigene Geräte mitbringen, Bereitschaft eine App runterzuladen) in kleinen Gruppen spielen.

Natürlich sollt ihr auch selbst kleine Rätsel erfinden und diese dann in der Gruppe lösen.

Highlight wird am vorletzten/letzten Tag der Besuch eines Escape-Rooms sein. Entweder werden wir verschiedene Räume buchen oder ein Escape-Spiel durch die Mannheimer Innenstadt durchführen. Hierfür braucht ihr ein Handy mit genügend Datenvolumen, müsst eine App runterladen und in der Gruppe eine Leihgebühr von 25 € pro Gruppe hinterlegen.

Sowohl die Escape-Rooms als auch das Outdoor-Escape-Spiel werden ungefähr 15€ pro Teilnehmer kosten.

Wir freuen uns auf euch!

Klassenstufen: 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:



Projekt-Nr. 40

Titel: Improvisationstheater

Beschreibung des Projektthemas:

Improvisationstheater ist eine schnelle, spontane Version von Theaterspielen. Kein Text muss gelernt werden, nichts wird einstudiert, es gibt kein Drehbuch. Alles was gespielt wird, wird das erste und das letzte Mal auf der Bühne zu sehen sein. Die Szenen entstehen aus dem Moment heraus mithilfe der eigenen Kreativität, der Mitspieler und mit Unterstützung der Zuschauenden.

Während den Projekttagen spielen wir jede Menge kleine Formate, also Spiele, in denen Szenen entstehen. Verschiedene Rollen und Situationen können so ausprobiert werden und mit Sicherheit wird viel gelacht!

Wenn du Spaß am Theaterspielen hast, mutig genug bist, vor anderen auf der Bühne zu stehen ohne zu wissen, was du gleich tun wirst, und Lust auf viel Lachen hast, dann bist du hier richtig!

Klassenstufen: 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:



Projekt-Nr. 41

Titel: Detective Stories

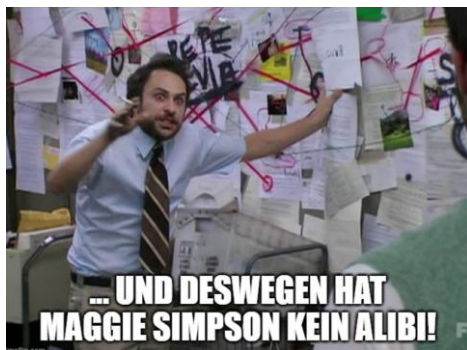
Beschreibung des Projektthemas:

Du wolltest schon immer mal spielerisch Detektivarbeit leisten? Du hast Spaß daran, Zusammenhänge aufzudecken, Codes zu knacken, Motive herauszuarbeiten, Alibis zu überprüfen und damit Verbrecher zu überführen?

Im Projekt „Detective Stories“ wirst du mit einer Fülle von fiktiven Untersuchungsmaterialien konfrontiert (Bilder/Videos von Überwachungskameras, Rechnungen, Atteste, Chatverläufe, Lagepläne usw.), die du zu einem großen Gesamtbild zusammenfügen musst.

Zum Durchatmen wird dann auch das eine oder andere lockerere Brettspiel auf den Tisch kommen.

Deine DetektivkollegInnen warten schon auf die Zusammenarbeit mit dir...



Klassenstufen: 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:



Projekt-Nr. 42

Titel: Umgang mit Gefahrstoffen

Beschreibung des Projektthemas:

- Einübung zum sicheren Umgang mit Chemikalien
- Ansetzen von Lösungen
- Ordnung von Chemikalien und Aufbau einer Chemiesammlung
- Kennzeichnen von Stoffen
- Kleinere Experimente zur Umwandlung von Gefahrstoffen in weniger gefährliche Stoffe

Klassenstufen: 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:



Projekt-Nr. 43

Titel: Ich denke gerne

Beschreibung des Projektthemas:

Im Rahmen dieses Projekt lernen die Schülerinnen und Schüler den philosophischen Essay kennen.

In knapper Form werden die theoretischen Grundlagen für einen solchen Essay gelegt. Im Hauptteil des Projekts beginnen die SuS selbst (als Team oder allein) ihren eigenen Essay zu schreiben.

Klassenstufen: 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Stift und Papier oder digitales Endgerät (Tablet (mit Stift) oder Laptop)



Projekt-Nr. 44

Titel: Ach Du Kacke!

Beschreibung des Projektthemas:

SuS sammeln Kot in und um Ludwigshafen, analysieren diesen und dokumentieren die Ergebnisse in einer Ausstellung im Biologieflur.

Klassenstufen: 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Circa 25 Euro für Verpflegung, Fahrkarten



Projekt-Nr. 45

Titel: Podcasting – mit dem eigenen Smartphone/Tablet kreativ werden

Beschreibung des Projektthemas:

Wie vertreibst du dir die Zeit während der Auto-, Bus- oder Zugfahrt, draußen beim Sport oder drinnen auf der Couch? Oft wahrscheinlich mit Kopfhörern auf oder im Ohr. Dabei helfen nicht nur Musik, sondern auch Hörspiele oder eben Podcasts. Das sind die kleinen, regelmäßigen Sendungen zu verschiedensten Themen, die z. B. bei den üblichen Streaminganbietern gepostet werden.

Das Schöne an Podcasts ist die simple Produktion: Man braucht nicht viel mehr als ein Mikro, ein Aufnahmegerät und ein Schnittprogramm. All das findest du kompakt in deinem Smartphone oder Tablet. Warum also nicht selbst einen kleinen Podcast produzieren, in dem du deine Hörer unterhalten, informieren oder eine spannende Geschichte erzählen kannst.

Damit das klappt, erarbeiten wir in einem ersten Schritt technische Grundlagen und überlegen gemeinsam, wie sich aufgenommene Stimmen, atmosphärische Geräusche bzw. passende Musik einbinden und kombinieren lassen.

In kleinen Teams wählt ihr angeleitet eigene Themen und Fragestellungen aus und entscheidet, wer, wann, wo, wie und womit befragt wird. Um an den Podcast-Projekten zu arbeiten, müsst ihr natürlich im Thema sattelfest sein. Hierzu bedarf es einer gründlichen Recherche.

Klassenstufen: 10 und 11

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Smartphone/Tablet mit Ladegerät (wenn vorhanden: Mikro)