



PROJEKTTAGE

24.-27. Juni 2019



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Märchen der Welt

Projekt-Nr. 1

Beschreibung des Projektthemas:

Wir lernen gemeinsam viele Märchen kennen!

Schülerinnen und Schüler arbeiten in Gruppen:

... ihr lest ein Märchen vor oder erzählt es frei

... spielt eine Märchenszene

... malt Märchenbilder

... schreibt eine Märchenparodie

.... schreibt einen „Märchenmixer“: Was würde passieren, wenn Figuren aus verschiedenen Märchen zusammenträfen? Ein neues Märchen entsteht! Schreibt es auf, bebildert es, erzählt es...

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Märchenbücher, Malblock, Zeichenstifte,
Schreibblock mit Stiften



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Geocaching

Projekt-Nr. 2

Beschreibung des Projektthemas:

Geocaching ist eine moderne Form einer Schatzsuche bzw. Schnitzeljagd. Ausgestattet mit einem GPS-Empfänger und den Koordinaten kann man „Schätze“ finden, die jemand anderes an ungewöhnlichen Plätzen versteckt hat.

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Ca. 12 Euro, geführte Tour im Maudacher Bruch



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: LU-Street-Sports

Projekt-Nr. 3

Beschreibung des Projektthemas:

Ludwigshafen sportlich entdecken! Wir möchten zusammen mit euch den öffentlichen Raum in LU zum Sporttreiben wiederbeleben. Das heißt, dass wir u.a. öffentliche Sportplätze aufsuchen (Giuliniplatz - in Mundenheim Richtung Rheingönheim am Görtz) und den anschließend den Park zum Leben erwecken. Diverse Sportarten (z.B. Frisbee) wollen wir einführen, ausbauen und/oder gekanntes sichern. Ihr bringt schon gewisse Sport-Erfahrungen mit? Gut, aber auch den Anfängerinnen und Anfängern bieten wir eine Möglichkeit neue und bekannte Sportarten zu erleben.

Mitzubringen sind:

- Verpflegung (Essen, Getränke,...)
- Sportsachen (je nach Witterung lange oder kurze Sachen)
- Sportschuhe (für den Gummiplatz und Rasenplatz)

Bei **schlechtem Wetter** werden wir voraussichtlich in die Sporthalle gehen oder uns mit anderen Sportarten auseinandersetzen wie beispielsweise Schach.

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Sportsachen, Verpflegung, evtl. Reisekosten innerhalb LU



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Ab an die Wand - Klettern und Bouldern

Projekt-Nr. 4

Beschreibung des Projektthemas:

Klettern ist jedem ein Begriff. Zumal uns der Drang auf irgendwas hochzuklettern bereits als Kind in die Wiege gelegt wurde. Mittlerweile sind alle Altersklassen mit Freude und Energie an Kletter- und Boulderwänden anzutreffen. Es zählen keine Äußerlichkeiten, keine Unterschiedlichkeiten, nur der gemeinsame Spaß an der Bewegung.

Das Schöne am Bouldern und Klettern ist: Es ist ganz einfach. Wir klettern mit Hilfe von Klettergriffen und Wandstrukturen nach oben und das war's...fertig. Beim Klettern wird mit Seil gesichert, beim Bouldern bewegt man sich in Absprunghöhe über Mattenboden, so dass Herunterfallen problemlos möglich ist. Die Startgriffe und das Top (= der letzte Griff) sind markiert, so dass die Route klar vorgeben ist.

In der Projektwoche werden wir uns zuerst mit den nötigen Materialien, Sicherheitsvorkehrungen und ein bisschen Theorie beschäftigen, bevor wir zwei Tage in der Halle (LU / MA) verbringen und uns praktisch ausprobieren können.

Wenn Du also Lust auf Bewegung hast, evtl. eine neue Sportart entdecken möchtest, Dich neuen Herausforderungen stellen und über Dich hinaus wachsen möchtest, bist Du hier genau richtig.

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

- Sportsachen
- MAXX-Ticket (sonst Zugticket kaufen)
- ca. 15 Euro Eintritt



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Stick dir was!

Projekt-Nr. 5

Beschreibung des Projektthemas:

Wir werden mit vorbereiteten Materialien kleine Geschenke mit Kreuzstichmustern selbst besticken.

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

2 €

Wenn vorhanden Sticknadeln und Stickgarn mitbringen oder vorhandenes Material nutzen und zahlen.



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Zauberkunst mit Karten

Projekt-Nr. 6

Beschreibung des Projektthemas:

Die Kartenkunst ist eine Disziplin der Zauberkunst und beschäftigt sich mit Zauberkunststücken, die mit Spielkarten durchgeführt werden.

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 6



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Gedächtnistricks und Gehirnjogging

Projekt-Nr. 7

Beschreibung des Projektthemas:

Wie merken sich Gedächtniskünstler so viele Dinge in kurzer Zeit?
Lerne Techniken kennen, mit denen man sich viele Dinge in kurzer Zeit merken kann.
Dazu sind Fantasie, verrückte Ideen und viel Übertreibung notwendig...

Zwischendurch sollen Denksportaufgaben, kleine Zaubertricks und anderes Verblüffendes unser Gehirn auf Trab halten und vielleicht auch Spaß machen ;)

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 6

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Stift, Papier, Schnellhefter



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: „Harry Potter“ (Theater)

Projekt-Nr. 8

Beschreibung des Projektthemas:

- Begrenzt auf Teilnehmer/innen der Orientierungsstufen-Theater-AG
- Entwicklung einzelner Szenen aus den Romanen

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 7

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Kostüme und Requisiten



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Basteln

Projekt-Nr. 9

Beschreibung des Projektthemas:

Du bastelst gerne und bist liebste kreativ zu sein?

Dann bist du hier genau richtig. In diesem Projekt bekommst du die Möglichkeit mit verschiedenen Materialien zu arbeiten. Dabei kannst du Deko-Elemente, wie etwa Windlichter basteln oder kleine Geschenke für dich selbst, deine Freunde oder Familie selbst gestalten.

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 7

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Schere, Kleber, leere Marmeladengläser (ggf. ist ein Kostenbeitrag für die verschiedenen Materialien nötig). Info über die Höhe kurz vor den Projekttagen.



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Basketball

Projekt-Nr. 10

Beschreibung des Projektthemas:

Ihr bekommt einen Einblick in die Sportart Basketball mit folgenden Inhalten:

- Druckpass
- Korbleger
- Sprungwurf (Wurfwettkampf)
- Dribbling
- Angriff und Verteidigung (Spiel)
- Regeln

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 7

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Sportsachen



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Abwechslung und Vielfalt beim Pausenbrot

Projekt-Nr. 11

Beschreibung des Projektthemas:

„*Ich mag was ich kenne*“ – Lebensmittel liefern durch ihre Farben, Formen und Aromen viel mehr als man denkt.

Ernährungsgewohnheiten finden in der Regel schon sehr früh durch familiäre und kulturelle Einflüsse statt. Durch diese Erfahrungen hat jeder von uns seinen Geschmackssinn, Gewohnheiten, Vorlieben und Abneigungen entwickelt.

Welche Alternativen gibt es zu Nutella-Brot und Chips? Wir stellen selbst leckere Brotaufstriche - ob fruchtig oder deftig - her!

Wie kann man nach seinem persönlichen Geschmack ein Müsli oder auch leckere Müsliriegel zu Hause zubereiten?

Frühstücks-Smoothies – schnell und lecker für den Schulalltag!

Gerne könnt Ihr auch eigene Ideen einbringen...

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 8

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Interesse an der Zubereitung von Lebensmitteln und das Eigenproduzierte zu probieren ☺.

Kosten: ca. 5-10 Euro



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

**Titel: Kreativ-Werkstatt –
Experimentieren mit Wörtern und Klängen**

Projekt-Nr. 12

Beschreibung des Projektthemas:

Hast Du Lust, kreativ zu werden?
Möchtest Du aktiv werden und etwas gestalten?

Gestalte selbst geschriebene Texte (kreative Gedichte,
Songtexte, Erzählungen oder kurze Texte) ...

und

... bringe sie zum Klingen! Finde Deinen Song, gestalte ein Hörspiel, hinterlege Deine
Texte mit Musik oder stelle sie in einem Video dar.

Bringe mit, was Dir gefällt: Freude am Experimentieren, ansteckende Ideen,
vorhandene Instrumente ... und natürlich ganz viel gute Laune!

Wir freuen uns auf Dich!



Klassenstufen (mind. 2): 5 - 10

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Bunte Stifte, Smartphone (falls vorhanden), Instrument (falls vorhanden)



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Only „Fridays for future“? Klimaschutz im Alltag

Projekt-Nr. 13

Beschreibung des Projektthemas:

Wir informieren uns über die Grundlagen des Klimaschutzes (auch bei Exkursionen) und erarbeiten konkrete Maßnahmen (z.B. für das Geschwister-Scholl-Gymnasium). Einen Schwerpunkt bildet dabei der Zusammenhang Klimaschutz-Ernährung.

Klassenstufen: 5 - 12



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Aktiv hören

Projekt-Nr. 14

Beschreibung des Projektthemas:

... wofür wir nie Zeit haben:

- Sich Zeit zum Hören nehmen.
- Sich auf Neues einlassen.

Wir wollen Musik aus dem Mittelalter bis zum 21. Jahrhundert hörend begegnen, empathisch, authentisch und offen, ohne Vorbehalte.

Wir benötigen Stille, Zeit und Fokussierung auf ein Werk.

Wir wollen uns konzentrieren auf das Hören.

Alle, die bereit sind, still und konzentriert auch längeren Musikstücken zuzuhören, sind eingeladen. Ihr werdet Neues kennenlernen und auch Euch selbst durch die Fokussierung auf das Hören anders wahrnehmen.

Klassenstufen (mind. 2): 5 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Matte, Kissen, Kopfhörer, Socken

Bereitschaft zur Stille



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Japan zum letzten Mal

Projekt-Nr. 15

Beschreibung des Projektthemas:

Japanische Sprache und Kultur kennen lernen, z.B.

- Schriftzeichen
- Pinselführung (Kalligrafie)
- Gartengestaltung
- Andere Interessengebiete, die die Teilnehmer vorschlagen (Origami, Meditation usw.)
- Wenn erwünscht eine Exkursion zum Japanischen Garten (Kaiserslautern)

Klassenstufen (mind. 2): 5 -12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

- Motivation mitzumachen
- Eventuell 10 € für Abschlussarbeit



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Rudern

Projekt-Nr. 16

Beschreibung des Projektthemas:

Wie kann man einen warmen Sommertag am Besten verbringen? Genau- am Kiefweiher, auf (und teilweise im) Wasser. In den vier Tagen werden wir gemeinsam Rudern lernen, sowohl im Einer als auch im Vierer können wir üben.

Klassenstufen (mind. 2): 6 - 8

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Sportsachen, Badesachen, Handtuch, Sonnencreme, Sonnenbrille, Kappe, Essen und Trinken



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Der Ebertpark

Projekt-Nr. 17

Beschreibung des Projektthemas:

Wissenswertes über eines der bedeutendsten innerstädtischen Naherholungsgebiete
– verbunden mit einer Exkursion.

Klassenstufen (mind. 2): 7 - 10 (Mädchen)

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Regenkleidung, ca. 3 €



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Creative Writing-Workshop

Projekt-Nr. 18

Beschreibung des Projektthemas:

Was macht eine spannende (Kurz-)Geschichte aus? Welche Genres gibt es, und welches liegt mir? Was habe ich selbst zu erzählen, und wie kann ich meine Leser begeistern? Im Creative Writing-Workshop schreiben wir gemeinsam und in Einzelarbeit (Kurz-)Geschichten und diskutieren anschließend darüber. Wer gerne Geschichten schreibt oder schreiben würde und seinen Stil verbessern möchte, der kann sich in diesem Workshop wertvolle Tipps und Anregungen holen! Die besten Geschichten sollen nach Projektende als (kopiertes) Heft und / oder in der Schülerzeitung veröffentlicht werden.

Klassenstufen (mind. 2): 7 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Papier und Schreibgerät(e), keine Kosten



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Upcycling – Aus Alt mach Neu

Projekt-Nr. 19

Beschreibung des Projektthemas:

Aus scheinbarem Müll entsteht etwas Neues!

- aus Getränkekartons werden Aufbewahrungsboxen, Stiftehalter, Vasen, Geldbeutel usw.
- aus Papier (Seiten aus Zeitschriften) werden Dosen, Dekoration für Karten oder Bilderrahmen, Untersetzer usw.

Klassenstufen (mind. 2): 7 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

- alte Zeitschriften (keine Zeitungen!)
- leere, gesäuberte Getränkekartons
- Schere, Klebestift, Flüssigkleber, Filzstifte/Permanentmarker

Kosten: ca. 5,00 € (je nach Verbrauch)



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Stricken

Projekt-Nr. 20

Beschreibung des Projektthemas:

Stricken ist nicht schwer, und es macht Spaß, sich mit schönen, bunten Garnen selbst etwas zu „zaubern“. Mit etwas Übung sind kleine Teile wie ein Stirnband oder eine Mütze in wenigen Stunden fertig.

In diesem Projekt könnt ihr die Grundlagen lernen, und wir sollten es schaffen können, dass alle Anfänger am Ende des Projekts ein Stirnband gestrickt haben.

Fortgeschrittene können sich auch an etwas schwierigere Aufgaben heranwagen – ein luftiges Dreieckstuch zum Beispiel. (Daran müsstet ihr aber nach dem Projekt noch weiterarbeiten.)

Klassenstufen (mind. 2): 7 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Anfänger: Stricknadeln Nr. 5 (am besten aus Bambus), 3 € für das Garn

Fortgeschrittene: Anleitung, Garn und Stricknadeln in passender Stärke



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Schulsanitätsdienst

Projekt-Nr. 21

Beschreibung des Projektthemas:

Erste-Hilfe-Ausbildung für zukünftige Schulsanitäter.

Klassenstufen (mind. 2): 7 - 12



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Excursion to Ireland

Projekt-Nr. 22

Beschreibung des Projektthemas:

Schülerinnen und Schüler der 8. Jahrgangsstufen, die sich für die Exkursion nach Irland beworben haben, bereiten in der Projektwoche ihre landeskundlichen Projekte vor und legen Grundlagen für die Fahrt.

Klassenstufen (mind. 2): 8

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Schnellhefter, Stifte



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: PC-Training für Einsteiger

Projekt-Nr. 23

Wir arbeiten mit dem Textverarbeitungsprogramm WORD: Wir

- verfassen Texte
- fügen Bildmaterial ein
- entwerfen Tabellen
- gestalten Seiten mit professionellem Aussehen

Klassenstufen (mind. 2): 8 - 9



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Sagen des Altertums

Projekt-Nr. 24

Beschreibung des Projektthemas:

Herakles, Odysseus, der Trojanische Krieg, Aeneas, Romulus und Remus, die olympischen Götter wie z.B. Jupiter, Venus und ihre Verwandten ...

Wir lernen bedeutende Sagen des Altertums kennen, lesen und hören Geschichten aus der Sagenwelt der alten Griechen und Römer.

Wir erzählen uns hierüber und verfassen kleine Spielszenen.

Klassenstufen (mind. 2): 8 - 9



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Standard- /Lateintanz

Projekt-Nr. 25

Beschreibung des Projektthemas:

Wollt ihr lernen zu Tanzen wie die Stars bei Let`s Dance ?
Oder habt ihr einfach nur Interesse Standard-/Latein Tänze auf **EURE** Lieblingsmusik zu tanzen ?

Dann seid ihr hier genau richtig!!!!

Lernt vom Deutschen Meister 2018 im Standardtanz die Grundlagen der bekanntesten Tänze der Welt wie Walzer, Cha-Cha-Cha oder Tango auf Lieder wie Havana, Never Enough, Treat you better oder He`s a Pirate und noch viele weitere Lieder.

....und Jungs vergesst nicht Mädchen mögen es wenn ihr tanzen könnt.

Klassenstufen (mind. 2): 8 - 10

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Bequeme Schuhe und Kleidung



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Videos drehen wie ein Medienprofi

Projekt-Nr. 26

Beschreibung des Projektthemas:

Wir erarbeiten in Gruppen verschiedene Ideen und Techniken zum Drehen von Filmen und Videos mit Smartphone, Tablet und/oder Kamera.

Folgende Filme können erstellt:

- Image-Film für das GSG
- Kurzer Spielfilm
- Aufklärungsvideos zum Thema Medienkompetenz
- Erklär-Videos
- Doku-Film zu den Projekttagen
- ... weitere selbst gewählte Bereiche

Wir werden auf die verschiedenen Techniken eingehen, wie ihr beim Filmen die gewünschte Message bestmöglich vermitteln könnt sowie die Nachbearbeitung mit verschiedenen Programmen/Apps erproben.

Natürlich sollt ihr aber nicht nur hinter, sondern auch vor der Kamera euer Können zeigen 😊

Es wäre wünschenswert, wenn eure Filme im Anschluss veröffentlicht werden dürfen, so dass sie einem breiteren Publikum zur Verfügung stehen.

Klassenstufen (mind. 2): 8 - 10

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

- Kamera, Smartphone, Tablet, Laptop, Bearbeitungssoftware (wenn jeweils vorhanden)
- Requisiten für das Schauspielern



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: AMNESTY INTERNATIONAL –
Mach dich stark für die MENSCHENRECHTE !!!

Projekt-Nr. 27

Beschreibung des Projektthemas:

Wir lernen die weltweite Menschenrechtsorganisation mit ihren Aktionen und Kampagnen auf unterschiedliche Art und Weise kennen (z.B. Filme, Gespräche mit Mitgliedern der schuleigenen AG)

Wir fragen uns, ob wirklich wenige an vielen Orten etwas gegen die Folter und gegen die Todesstrafe bewegen können.

Wir überprüfen uns selbst, wo unsere Grenzen im Einsatz für die Meinungs- und Pressefreiheit liegen.

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 10

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Interesse an einem gesellschaftlichen Engagement



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Ludwigshafen per pedes

Projekt-Nr. 28

Beschreibung des Projektthemas:

4 Tage – 4 Stationen in Ludwigshafen besuchen:

- ASB
- Krematorium / Friedhof
- Sternthaler Kinderhospiz in Dudenhofen
- ???

Klassenstufen (mind. 2): 8 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Festes Schuhwerk, ausreichend Nahrung, Erlaubnis der Eltern für Besuch des Krematoriums



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Tanzen was das Zeug hält

Projekt-Nr. 29

Beschreibung des Projektthemas:

Tanzen von A wie Aerobic-Dance bis Z wie Zumba

Ihr lernt verschiedene Arten kennen, durch Musik und Bewegung fit zu werden.

Voraussetzungen:

- Ihr habt Lust zu schwitzen
- Ihr wollt euch Schrittkombinationen merken

Klassenstufen (mind. 2): 8 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Sportkleidung

Sportschuhe



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Papierwohndesign

Projekt-Nr. 30

Beschreibung des Projektthemas:

Ob individuelle Wohnaccessoires oder coole Partydekorationen auch schicker Schmuck, aus dem vielfältigen Material Papier lassen sich bezaubernde Kreationen selbst herstellen.

In dieser Projektgruppe kannst du mit Origamifalttechnik, Paper Shape und Paper Balls dein Zimmer verschönern und/oder schöne Geschenke selbst herstellen. Die Möglichkeiten reichen von Windlichtern, Lampen, kleinen Körben und Boxen zur Aufbewahrung, Schmetterlingen zur Wanddekoration über dreidimensionale Tierfiguren bis hin zur gefalteten Wanduhr.

Mithilfe geeigneter Vorlagen und ein „bisschen“ Papier und deiner Geschicklichkeit kann Wunderbares entstehen.

Dieses Projekt richtet sich **nicht nur** an Mädchen!!!

Auch Jungs haben vielleicht Lust sich eine Hirschtrophäe aus Papier und nicht aus „totem Tier“ ins Zimmer zu hängen?!

Klassenstufen (mind. 2): 8 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Wird im Vorgespräch besprochen +

leerer Kugelschreiber, Lineale in Hülle und Fülle, Geodreiecke in allen möglichen Größen, Scheren, Buntstifte, Wasserfarben und Pinsel, Uhu; (ca. 7 Euro)



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Grüne Mode selbst gemacht

Projekt-Nr. 31

Beschreibung des Projektthemas:

Angesichts der zunehmenden Probleme wie Klimawandel, Verknappung der Ressourcen, weniger werdende Rohstoffe stellt sich die Frage, wie wir mit diesen Problemen in Zukunft umgehen wollen.

Am Anfang des Projekts wird ein kurzer Überblick über Herstellungsbedingungen von Kleidung unter sozialen und ökologischen Gesichtspunkten stehen.

Anschließend werden Beispiele zum Thema Mode – Recycling vorgestellt.

Dann kann's selber losgehen mit der Umsetzung eigener Ideen zum Thema Moderecycling oder Grüne Mode selbst gemacht.

Aus alt mach neu !

Beschrifte alte T- Shirts, näh Deine Idee aus alten Kleidern zusammen, bemale Jeans oder was Dir sonst noch einfällt !

Vieles ist möglich, wenn es den Gedanken des Recycling aufgreift.

Am Ende entsteht vielleicht ein schuleigenes Ökolabel?

Klassenstufen (mind. 2): 8 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

viele ausrangierte Klamotten: vor allem T-Shirts und alte Fußballtrikots, aber auch alle andere Kleidung ist willkommen

Unkosten für Farbe usw. 10 €



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

**Titel: Digitale Tools und Technik für Musiker –
performance, recording, production**

Projekt-Nr. 32

Beschreibung des Projektthemas:

Heutige Profimusiker werden mit digitalen Werkzeugen aufgenommen, produziert, und auch live kommen viele wertvolle digitale Tools zum Einsatz. Mit echter Aufnahme- und Studioteknik bekommen die Teilnehmer Einblick in die Grundlagen der Musiktechnik hinter Konzertaufführungen und Live-Band-Staging, Konzert- und Studioaufnahmen sowie Postproduktion. Wir lernen den Umgang mit der gesamten Audio-Signalkette, von Gesang und analogen und digitalen Instrumenten über Mikrofonierung, Mischpulttechnik, Lautsprecher- und Verstärker-Management bis zu MIDI-Technik, digitalen Effekten und virtuellen Instrumenten in professioneller Live- und Studiosoftware. Die Vernetzung analoger und digitaler Technik soll in Theorie und Praxis gezeigt werden, und die Teilnehmer sollen die Möglichkeit erhalten, auch selbst zu musizieren, aufzunehmen und miteinander im Team mit den kennengelernten Werkzeugen interessante Musik zu machen.

Klassenstufen (mind. 2): 8-12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Teilnehmer dürfen ihre Musikinstrumente mitbringen, wenn sie selbst spielen und/oder aufnehmen möchten oder lernen möchten, welche technischen Möglichkeiten es für die Aufnahme oder musikalische Bearbeitung ihrer Instrumente gibt. Ansonsten erforderlich: Spaß am Musikmachen und Teamgeist!



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Das Elsaß am Beispiel von Wissembourg

Projekt-Nr. 33

Beschreibung des Projektthemas:

Wir erforschen das Elsaß historisch, geographisch und führen Interviews in Wissembourg durch. Ein bilinguales Projekt!

Klassenstufen (mind. 2): 9

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

ca. 8-10 € für Schüler/innen ohne MAXX-Ticket

4,50 € weniger für Schüler/innen mit MAXX-Ticket



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

**Titel: RUANDA - das Partnerland von Rheinland-Pfalz
Wie können wir diese Partnerschaft mit Leben füllen?**

Projekt-Nr. 34

Beschreibung des Projektthemas:

Wir lernen das afrikanische Land und die Lebenssituation von jungen Menschen durch verschiedene Medien kennen.

Wir sprechen mit Menschen in Ludwigshafen und im Landkreis, die an ihrer Schule eine aktive Partnerschaft mit Jugendlichen in dem afrikanischen Land haben.

Wir nehmen Kontakt auf mit dem Partnerschaftsverein Rheinland-Pfalz/ Ruanda.

Wir überlegen, wie wir selbst eine langfristige Partnerschaft mit einer Schule aufbauen könnten.

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 10

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Interesse, sich auf weltweite Zusammenhänge (u.a. Klima, Ernährung, Bildung) einzulassen

Langfristiges Engagement in einer AG Ruanda im Schuljahr 2019/2020



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Projekttag fotografieren

Projekt-Nr. 35

Beschreibung des Projektthemas:

Für das Jahrbuch sollen die Projekttag im Bild dokumentiert werden.

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Spiegelreflexkamera oder Gleichwertiges (keine Mobiltelefone)



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Mountainbike-Touren im Pfälzerwald

Projekt-Nr. 36

Technisch einfache Touren mit dem Cross- oder Mountainbike durch die Weinberge und den Pfälzer Wald.

Mögliche Ziele, die wir „erradeln“ werden, sind:

- Hambacher Schloss (380 m NN)
- Eckkopf (516 m NN)
- Hohe Loog (618 m NN)
- Kalmit (673 m NN)

Das Projekt endet je nach Tour zwischen 13.00 Uhr und 15.00 Uhr, da wir mit dem Zug nach Neustadt oder Lambrecht fahren, um von dort aus unsere Touren zu starten. Mittagsrast machen wir in Hütten des Pfälzer Waldvereins oder im Grünen (Picknick). Danach radeln wir gemütlich zur Bahn oder zurück nach Ludwigshafen.

Wir werden hauptsächlich auf Forstwegen fahren. Es wird aber auch der ein oder andere einfache Singletrail dabei sein.

Ihr solltet gute bis sehr gute konditionelle Grundlagen besitzen sowie ein geländegängiges Fahrrad mit Gangschaltung (kein E-Bike). Zudem besteht eine Helmpflicht!!

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Rad, Helm, MAXX-Ticket, Getränke, ggf. Wechselkleidung, Ersatzschlauch oder Flickzeug



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Theater spielen – Grundlagen, Formen, Praxis

Projekt-Nr. 37

Beschreibung des Projektthemas:

- Theater spielen für Anfänger, aber auch schon Geübte
- Grundlagen des Schauspiels (Atmung, Stimme, Körper, Bühnenpräsenz)
- Workshop mit Übungen
- Darstellen von einzelnen Szenen; Praxis
- Improvisation
- Führung im Nationaltheater Mannheim (geplant)

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Spielfreude

Maximal 15 € Führung und Workshop



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Spielen nach Deinen Regeln!

Projekt-Nr. 38

Beschreibung des Projektthemas:

Bist Du auch ständig nur am Handy oder vor dem Bildschirm? Gönn Dir eine Auszeit! Unser Projekt ist genau das Richtige dafür.

An verschiedenen Stationen kannst Du die unterschiedlichsten Spiele spielen. Dadurch erhältst Du Einblick in die Spielewelt und kannst Deine Taktik verbessern.

Im Anschluss kannst Du mit den anderen Projektteilnehmern bei der Erstellung eigener Spiele Deiner Kreativität freien Lauf lassen. In kleinen Gruppen präsentiert Ihr Euer neu entwickeltes Spiel und nach anschließendem Spielen wird der Sieger des Spiels der Projektwoche 2019 auserkoren. In einem Turnier trittst Du gegen andere Projektteilnehmer an und kannst Dein Können unter Beweis stellen. Mit Deiner Bastel- und Erfindergefreude kreierst Du Deine eigenen Spielregeln.

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

- 3€ pro Teilnehmer
- eigene Spiele
- DIN A 3 Blätter (Zeichenblock), Mäppchen (Schere, Kleber, Buntstifte, Bleistift, Edding)
- Für den ersten Projekttag ist das Lieblingsspiel mitzubringen
- eventuell weitere Materialien zur Erstellung des eigenen Spiels



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Klang Kunst Sound

Projekt-Nr. 39

Beschreibung des Projektthemas:

Knistern, kratzen, säuseln, prasseln, rattern, quietschen, scheppern... Alles um uns herum macht Geräusche. Wann ist Geräusch schon Klang, wann Musik? Wir gehen auf akustische Entdeckungsreise und machen uns gemeinsam auf die Jagd nach überraschenden Klängen und Klangkörpern im Alltag. Heizung, Wasserhahn, Kartenständer, Keksverpackung... Welche Geräusche kann man dem, was uns sonst so selbstverständlich umgibt, entlocken? Wir sammeln die Klänge mit dem Handy, erstellen plastische Abformungen der Alltagsgegenstände und fügen Sound und Plastik zu einer räumlichen Klanginstallation zusammen.

Das Projekt richtet sich an Schülerinnen und Schüler mit musikalischem und künstlerischem Interesse, die Lust am Experiment und Freude am Gestalten mit Formen und Klängen haben.

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Mobiltelefon, Bluetooth-Lautsprecher, kleiner Mp3-Player (falls vorhanden)

10€ Materialgeld



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Fotoroman / Fotostory

Projekt-Nr. 40

Beschreibung des Projektthemas:

In einem Fotoroman wird eine Geschichte durch die Aneinanderreihung einzelner Fotos erzählt. Wie in einem Comic können diese Bilder durch Sprechblasen oder andere Texte ergänzt werden.

Im Rahmen des Projekts sollen in Gruppen Fotoromane erstellt werden. Hierbei können eigene Geschichten erfunden oder literarische Vorlagen (z. B. eine Kurzgeschichte) verwendet werden.

Die Teilnehmer und Teilnehmerinnen müssen bereit sein, sich fotografieren zu lassen und als Darsteller aufzutreten.

Erwartet werden: Teamfähigkeit, Kreativität und Grundkenntnisse im Umgang mit digitalen Medien.

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Smartphone

Wenn vorhanden: Kamera und Notebook

Kosten: circa 5 Euro



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Bogenschießen

Projekt-Nr. 41

Beschreibung des Projektthemas:

Bogenschießen ist eine olympische Sportart, in der es auf Technik, d. h. genaue, wiederholbare Bewegungsabläufe ankommt.

Unser Projekt vermittelt Anfängerkenntnisse im Bogenschießen (Blankbogen bzw. Recurve). Wir beginnen nach dem Aufwärmen mit der Technik des Bogenschießens, zunächst mit dem Gummiband, dann mit „richtigen“ Bögen, schießen zunächst auf Scheiben in kurzer Distanz (5m) und verlängern nach und nach, je nach Können der TeilnehmerInnen, auf bis zu 30m oder mehr.

Am letzten Projekttag können wir ein kleines Turnier veranstalten.

Die Praxis des Bogenschießens ist für den Schützen selbst nicht gefährlich, erfordert aber eine unbedingte Einhaltung von Sicherheitsregeln, da andere dadurch gefährdet werden können. Deshalb ist Voraussetzung für die Teilnahme an dem Projekt, sich auch im schulischen Bereich an die Regeln des Zusammenlebens zu halten und Anweisungen zu befolgen.

Das Projekt wird auf dem Vereinsgelände der SG1744 in Mannheim-Feudenheim stattfinden. Da wir im Freien schießen, muss die Kleidung entsprechend gewählt werden.

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Bequeme, wetterfeste Kleidung / Sportkleidung, geschlossene Schuhe (keine Sandalen, Flipflops o. ä.)

Unkostenbeitrag für den Verein 10€ + evtl. Fahrtkosten für die RNV



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Monday to Thursday for future - Nachhaltigkeit und Klimawandel

Projekt-Nr. 42

Beschreibung des Projektthemas:

Jeder wusste es – Keiner änderte es

So oder so ähnlich könnte die Überschrift in einem Geschichtsbuch stehen, wenn in einigen Jahren über die heutige Zeit berichtet wird.

Die aktuellen Naturphänomene zeigen deutlich die menschengemachten Veränderungen des Klimas und die negativen Einflüsse unseres Verhaltens auf die Umwelt und endlich wird das Thema breit diskutiert.

Wir nutzen die vier Tage der Projektwoche, um mit euch diese Themen genauer zu betrachten. Einerseits werden wir uns kritisch mit der Wissenschaft dahinter beschäftigen aber auch durch Exkursionen praktische Umsetzungen kennenlernen. Dabei werden wir ein Müllheizkraftwerk in Ludwigshafen besuchen und zu einem Bioland Bauern nach Gronau fahren.

Am Ende werden wir Lösungen suchen, wie jeder von uns bei der Veränderung helfen kann und was wir mit euren Ideen in unserer Schule verändern können.

Bei Interesse ist auch eine Teilnahme an einer Demo von Fridays for Future freitags möglich (freiwillig).

Klassenstufen (mind. 2): 9 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Interesse, Lust was zu verändern, MAXX-Ticket (bzw. Fahrtkosten nach Gronau)



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Lunetics und/oder Sling-Training

Projekt-Nr. 43

Beschreibung des Projektthemas:

Die SuS...

...erfahren ein sportliches Bewegungsangebot im Freien.

...können ein eigenes Trainingsprogramm erstellen, indem sie ihren Körper und ihren Lebensraum auf sportliche Weise entdecken.

...erkunden die Umgebung in Ludwigshafen und Mannheim nach möglichen Sportstätten.

→ Calisthenics-App.

→ Calisthenics-Park in Mannheim.

...bauen sich ihren eigenen Schlingentrainer.

...trainieren mit dem Schlingentrainer und dem eigenen Körpergewicht.

Klassenstufen (mind. 2): 10 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

- festes Schuhwerk, wetterangepasste Sportbekleidung, Handtuch.
- Essen/Trinken.
- je nach Einkaufspreis der Materialien zwischen 10-15 €



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Enigma: Escape Room - Spiele und Rätsel

Projekt-Nr. 44

Beschreibung des Projektthemas:

Wenn ihr gerne selbst knifflige Rätselspiele löst, gerne selbst Rätsel erstellen wollt und Lust auf einen Ausflug nach Mannheim in einen escape-room habt, dann seid ihr in diesem Projekt gerne willkommen.

Wir werden einen Tag lang verschiedene EXIT-Spiele versuchen zu lösen, an zwei Tagen in zwei Gruppen Rätsel für einen escape-room nachbauen und versuchen auszubrechen und einen Tag in Mannheim an Enigma live-escape teilnehmen. (Alternativ oder zusätzlich können wir auch einer Rallye durch den Luisenpark oder die Mannheimer Innenstadt mithilfe einer App teilnehmen, darüber werden wir vor Projektbeginn sprechen)

Ihr braucht Kreativität, Durchhaltevermögen und Spaß an kniffligen Aufgaben. Außerdem sollt ihr bereit sein, gute Rätsel mit eignen Materialien zu erstellen. Das geht alles nur wenn ihr Teamplayer seid!

Klassenstufen (mind. 2): 10 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Materialien zum Erstellen eigener Rätsel, 10 Euro für den Eintritt von Enigma live-escape (plus wenn notwendig: Straßenbahnticket)



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Beachsport

(Beachvolleyball, Beachhandball, Beachsoccer und Beachtennis)

Projekt-Nr. 45

Beschreibung des Projektthemas:

Du machst gerne Sport und würdest gerne bekannte Sportarten auf neuem Gelände ausprobieren? Dann bist du hier richtig! Wir wollen an den vier Tagen jeweils eine bekannte Sportart als Beachvariante kennenlernen und vor allem spielen. Die Sportarten werden **Beachvolleyball, Beachhandball, Beachsoccer (Fußball)** und **Beachtennis** sein.



Klassenstufen (mind. 2): 10 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Sportsachen und Verpflegung

5 – 10 € (abhängig von den Platzmieten und der Teilnehmeranzahl)



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: AbiBac – Nachbereitung Berlin

Projekt-Nr. 46

Beschreibung des Projektthemas:

Die Studienreise nach Berlin zusammen mit den französischen Partnern wird mit verschiedenen Dokumenten (Film, Fotos, Plakate) nachbereitet und für das deutsch-französische Jugendwerk dokumentiert.

Klassenstufen (mind. 2): 11 - 12

Von den Teilnehmern mitzubringen und Kosten:

Arbeitsmaterialien, Fotos etc.



Projekttag 24.-27.06.2019

Projekt-Ausschreibung

Titel: Umgang mit Gefahrstoffen

Projekt-Nr. 47

Beschreibung des Projektthemas:

- Kennenlernen von Gefahrstoffen sowie sicherer Umgang mit diesen.
- Systematik einer Chemiesammlung
- Ansetzen von Lösungen mit unterschiedlichen Konzentrationen

Klassenstufen (mind. 2): 11 - 12